1

关于结构的大小，以下描述正确的有（）

struct A\_S struct B\_S

{ {

unsigned short us1; unsigned char uc1;

unsigned short us2; unsigned int uc2;

unsigned short us3; unsigned short us3;

}; };

struct C\_S struct D\_S

{ {

unsigned int ui1 unsigned char uc2;

unsigned char uc2; unsigned short us3;

unsigned short us3; unsigned int ui1;

}; };

1. 结构struct A\_S的大小是6
2. 结构struct B\_S的大小是12
3. 联合union C\_U的大小是12
4. 联合union D\_U的大小是12

2

关于以下代码，描述正确的有（）

代码Ⅰ： 代码Ⅲ

const char \* pcStr=”abcdefg”; char\*pcStr=”abcdefg”

pcStr[3]=”a”;

代码Ⅱ：

void string\_sizeof(char szStr1[10]) 代码Ⅳ

{ unsigned int uiA=100；

char szStr2[10]=”12345”; printf(“%s\r\n,”, uiA);

printf(“%u,”, sizeof(szStr1));

printf(“%u\r\n,”, sizeof(szStr2));

return;

}

Int main( )

{

string\_ sizeof =(”12345”);

return 0;

}

1. 代码Ⅰ,const修饰符表明pcStr指针不能再次被赋值，也就是说不能指向其他缓冲区.
2. 代码Ⅱ，程序的运行结果是“4,10”.
3. 代码Ⅲ，对pcStr[3]的赋值会导致程序访问非法地址.
4. 代码Ⅳ，打印unsigned int时不应该使用“%s”，会导致程序访问非法地址。

3

以下语句中，能够判断uiNum（unsigned int）可以被8整除的有（ ）

1. If (((uiNum / 8）\*8）== uiNum）
2. if ((uiNum % 8）== 1）
3. if ((uiNum &θ×θ7） ==θ）
4. if (((uiNum >> 3) << 3 )==uiNum )

编程题

数据的节点定义如下面的tagData所列，该数据节点有两个索引值，分别是index1和index2，请编写程序，有如下要求：

1）据上下文，由于需要分别以index1和index2索引查找，请建立两个单向链表，分别以index1和index2，索引值唯一，且均为从小到大

2）提供增加节点的函数和删除节点的操作，请注意增加和删除节点的操作均会影响这两个链表。

3）删除操作数据是依据index2删除的

/\*节点数据\*/

typedef struct tagData

｛

Int index1；

Int index2；

Int iData；

｝NODE\_S；

/\*Description：链表初始化\*/void init( )；

/\*De scription：加入节点\*/void add( int index1，int index2，int iData)；

/\*De scription：删除节点\*/void delete( int index2 )；

请写冒泡排序算法，a指向数组第一个元素，n为数组长度

Bubble\_sort(int\*a,int n)